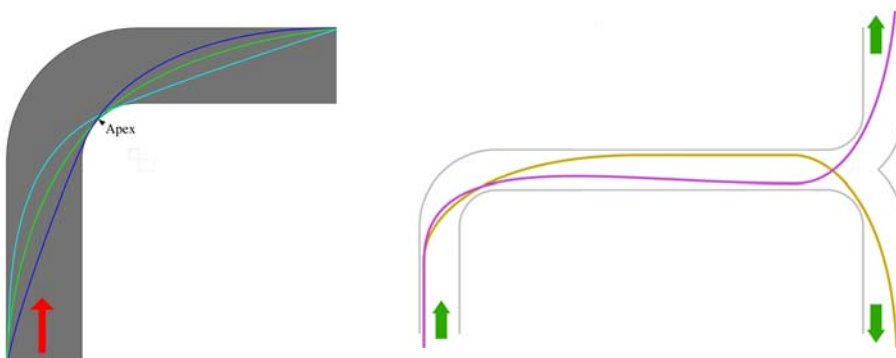


Racingtips 2 – Allmän körteknik:

Att köra hyrkart, tillika racingbil, är alltid unikt från tillfälle till tillfälle. Temperatur, underlag, däckens kondition, vilken kart det är etc. är saker som påverkar vad som är den optimala körtekniken. Nedan följer tips sett ur ett generellt perspektiv, och dessa är bra grundregler att ha med sig in i RiKart.

Det första att utgå ifrån är att när du kör, måste du tänka på hela varvet. Med det menar vi att du inte enbart kan tänka på kurvan som du är i, eller som kommer direkt efter, utan tänka på att få ihop hela varvet till ett. Du måste hela tiden vara medveten om var du ska placera karten, och även försöka hitta fasta punkter att titta på som kan hjälpa dig att träffa rätt i var du ska börja styra in till en kurva, var du ska bromsa etc. Hyrkart handlar mycket om att inte köra någon onödig väg men att ändå behålla momentet och farten igenom kurvorna.

Nedan finns två bilder som beskriver skillnaden beroende på hur kurvan efter ser ut.



Förklaring apex: Apex är den punkt på kurvan som du ska "träffa" längst in på kurva. Med andra ord den tangeringspunkt på kurvan som du försöker nå.

Bild 1 beskriver en traditionell 90 graders höger kurva. Där finns tre linjer som beskriver hur det kan se ut, och den som är den optimala i det här fallet är den ljusgröna, alltså mitten. Den mörkblåa innebär att du börjat svänga in för tidigt i kurvan, och kommer därmed få dålig fart med dig ur. Den ljusblåa innebär att du har bromsat för mycket/långt och svänger in för sent i kurva. Du kommer få mycket fart med dig ur svängen men har tappat tid på vägen in.

Bild 2 förklarar just hur det istället kan se ut om du ska förbereda dig för en kommande vänstersväng alternativt högersväng. Det ligger stora skillnader i hur du placerar karten för att även få en optimal kurva 2. Skillnaderna gäller allt från instyrningspunkt till ditt "apex" för kurvan är samt hur mycket av banbredden du utnyttjar.

Körteknik - punkter att tänka på

- Håll händerna "kvart i tre" på ratten. Släpp aldrig taget eller flytta på händerna, de ska alltid vara i den positionen.
- Använd små ratt Rörelser. En hyrkart är väldigt direkt styrd, stora ratt Rörelser gör karten orolig och du börjar sladda.

Sladda ALDRIG EFTER APEX. Det kan finnas anledning att sladda med karten under inbromsning etc. för att få karten i den riktningen du vill. Men från apex måste du kunna gå på gas utan att karten sladdar, annars tappar du massor av tid.

Ta chansen,
ta dig till final
och upplev årets
finalevent som blir
något utöver det
vanliga!