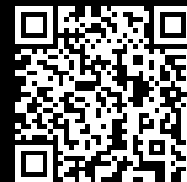


Rittal – The System.

Faster – better – everywhere.



CX 6721.000

Console CX

Estado: 11/07/2026 (Fonte: rittal.com/br-pt)

ENCLOSURES

POWER DISTRIBUTION

CLIMATE CONTROL

IT INFRASTRUCTURE

SOFTWARE & SERVICES

FRIEDHELM LOH GROUP



CX 6721.000 - Console CX

Quatro larguras diferentes oferecem as melhores condições para um monitoramento personalizado e estruturação do sistema de console CX com três partes.



Recursos

Cód. Ref.	CX 6721.000
Modelo	Console
Descrição do produto	Quatro larguras diferentes oferecem as melhores condições para um monitoramento personalizado e estruturação do sistema de console CX com três partes.
Material	Armário: chapa de aço de 1,5 mm Porta: chapa de aço de 2,0 mm com vedação em poliuretano expandido
Superfície	Caixa e porta: pintura eletroforética por imersão, acabamento externo com pintura eletrostática a pó, pintura texturizada
Cor	RAL 7035
Escopo de fornecimento	Caixa Tampa com dobradiça montada embaixo incluindo suporte para tampa Base aberta para entrada de cabos personalizada Fecho: palheta dupla de 3 mm
Dimensões	Largura: 800 mm Altura: 515 mm
Profundidade superior	125 mm
Profundidade inferior	245 mm
Código IK	IK10

Recursos

Nota	Para estruturar um console de 3 partes, são necessárias uma mesa de comando e uma base
Grau de proteção IP segundo a norma IEC 60 529	IP 55
Protection category NEMA	NEMA 1 NEMA 12
Material básico	Chapa de aço
Dimensões	Largura: 800 mm Altura: 515 mm Profundidade superior: 125 mm Profundidade inferior: 245 mm
Quantidade de fechos	2
Modelo do fecho	lingueta
Aplicação do fecho	Palheta dupla de 3 mm
Fecho	Modelo do fecho: lingueta Quantidade de fechos: 2 Aplicação do fecho: Palheta dupla de 3 mm
Emb.	1 unid.
Peso líquido	18 kg
Peso bruto	20,5 kg
Número da tarifa alfandegária	94032080
ETIM 9	EC000784
ETIM 8	EC000784
ECLASS 8.0	27180504
Descrição do produto	CX Sistema de console, console para estrutura de 3 partes, L: 800 mm, chapa de aço

Aprovações

Aprovações

Aprovações

UL + C-UL (listed)

Explicações

Declaration of conformity